Kiểu dữ liệu

1. Biến

-Biến dùng để lưu thông tin người dùng và được cấp phát vùng nhớ mỗi khi khai báo

-Các cách khai báo biến : var , let , const

- Let cần khai báo trước khi sử dụng , var có thể sử dụng trước khi khai báo ( không nên dùng ) , const là kiểu hằng số ( ví dụ : số pi= 3,14 )

1. Các loại biến

- có hai loại biến là kiểu global ( biến toàn phần ) và local ( biến cục bộ)

- các kiểu dữ liệu :

Logic ( boolean ) : true/false

Kí tự (character) : ‘a’ , ‘b’ , ...

CHuỗi ( string ) : ‘Heloo’ , ‘hi’ ,...

Số ( Number) : 1,2,3...

Kiểu không xác định ( undefined )

Object

Null

1. Toán tử

- +

- -

- \*

- /

- : Lấy số dư % (10%3 => lấy số dư 1 )

- lưu ý : để kiểm tra kiểu dữ liệu ta dùng method type of

- a++ là in a rồi mới cộng sau , ++a là cộng trước rồi mới in ra a

- toán tử so sánh : == hoặc === hoặc !== hoặc !== hoặc !=(== so sánh giá trị, === so sánh giá trị và so sánh kiểu dữ liệu , != so sánh giá trị có khác nhau không , !== là so sánh giá trị và kiểu dữ liệu có khác nhau không )

- Toán tử logix : ! hoặc || hoặc && ( ! phủ định , || hoặc , && và)(&& là cần tất cả điều đều đúng => đúng , || chỉ cần 1 trong các điều đúng =. đúng)